



Câmara Municipal de Ibatiba

NOTÍCIA

DEBATE SOBRE SEGURANÇA PÚBLICA É TEMA DE ENCONTRO NA SEDE DO PODER LEGISLATIVO



Publicado em 02/03/2023 às 08:32 (Atualizado em 24/04/2025 às 22:59), postado por Assessoria de Comunicação, Fonte: Câmara de Ibatiba

A Câmara de Ibatiba recebeu ontem (01/03) representantes do Poder Público, Segurança Pública da região do Caparaó, Federação Estadual dos Conselhos Comunitários de Segurança Pública do Espírito Santo e sociedade civil para uma reunião sobre a segurança pública do Espírito Santo e a participação da sociedade organizada através dos Conselhos Comunitários de Segurança.

O encontro teve o intuito de conversar e dialogar com as forças policiais e os Conselhos fomentando novas ideias e práticas em prol da sociedade. A Federação Estadual dos Conselhos Comunitários de Segurança Pública do Espírito Santo - FECONSEG-ES, representa o órgão máximo estadual dos Conselhos Comunitários de Segurança Pública (CONSEGS) do Estado do Espírito Santo cuja função é fomentar a criação de novos conselhos, coordenando,



Câmara Municipal de Ibatiba

disciplinando e legitimando a execução das suas atividades comunitárias.

Participaram da reunião os vereadores João Brito Pereira Filho, Joao Pedro Carvalho Rocha, Robetinho Magnético e o presidente do Legislativo Fernando Vieira. O prefeito de Ibatiba Luciano Pingo, Aloísio Silva, presidente do Conselho de Segurança de Jardim Camburi da FECONSEG, o diretor Almir Segato, Diretor Financeiro da Federação, Márcio Romeu, integrante do Conselho de Segurança de Linhares, prefeito de Ibitirama, Ailton Vein, representante de Muniz Freire, Elmo Rocha, chefe de gabinete de Irupi, Abercílio Machado, o comandante do 14º Batalhão Jomilson Santos, o padre Fábio Eduardo, pároco de Ibatiba, policiais militares e representantes de conselhos da região do Caparaó.

GALERIA



AUTENTICAÇÃO

a88f46a1e8fd1809421f95c18a704e53

<https://ibatiba.es.leg.br/noticia/2023/03/debate-sobre-seguranca-publica-e-tema-de-encontro-na-sede-do-poder-legislativo.html>