



Câmara Municipal de Ibatiba

NOTÍCIA

## SESSÃO EXTRAORDINÁRIA APROVA QUATRO PROJETOS DE LEI DE AUTORIA DO EXECUTIVO

COM NÚMERO LEGAL DE PARLAMENTARES OS VEREADORES APROVARAM AS MATÉRIAS POR UNANIMIDADE



Publicado em 07/09/2022 às 13:51 (Atualizado em 05/02/2025 às 11:40), postado por Assessoria de Comunicação, Fonte: Câmara de Ibatiba

A Câmara Municipal de Ibatiba realizou a 7ª Sessão Extraordinária do ano de 2022 para aprovação de quatro projetos de Lei, de autoria do Poder Executivo. A Sessão foi realizada na última terça-feira (6). Com número legal de parlamentares os vereadores aprovaram as matérias por unanimidade.

Confira a Ordem do Dia:

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 026/2022 "DISPÕE SOBRE PARCERIAS DO MUNICÍPIO COM PESSOAS JURÍDICAS DE DIREITO PRIVADO, QUALIFICADAS COMO ORGANIZAÇÃO SOCIAL, POR MEIO DE CONTRATO DE GESTÃO E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS".

**(APROVADO POR UNANIMIDADE)**



Câmara Municipal de Ibatiba

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 27/2022 "DISPÕE SOBRE NORMATIZAÇÃO DO CUMPRIMENTO DA HORA ATIVIDADE DOS SERVIDORES DO MAGISTÉRIO PÚBLICO MUNICIPAL DE IBATIBA, ALTERA DISPOSITIVOS DA LEI COMPLEMENTAR Nº 41/2010 DE 23 DE ABRIL DE 2010, REVOGA A LEI COMPLEMENTAR Nº 198/2021 DE 02 DE FEVEREIRO DE 2021 DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS".

**(APROVADO POR UNANIMIDADE)**

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 28/2022"DISPÕE SOBRE REAJUSTE DOS SERVIDORES PÚBLICOS DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL ? FUNDEB 70 E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS".

**(APROVADO POR UNANIMIDADE)**

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 30/2022"DISPÕE SOBRE ALTERAÇÃO DOS ANEXO DA LEI DE DIRETRIZES ORÇAMENTÁRIA PARA O EXERCÍCIO DE 2023".

**(APROVADO POR UNANIMIDADE)**

Acompanhe as ações do Poder Legislativo. Acesse e Confira os meios de comunicação da Câmara pelas redes sociais e site oficial.

Cidadão Participativo, Ibatiba Cresce!

#### GALERIA





Câmara Municipal de Ibatiba



AUTENTICAÇÃO

ede660ce445706a3484d16cb829388e5

<https://ibatiba.es.leg.br/noticia/2022/09/sessao-extraordinaria-aprova-quatro-projetos-de-lei-de-autoria-do-executivo.html>