

NOTÍCIAS

## MODERNIZAÇÃO E ATUALIZAÇÃO PROFISSIONAL

CÂMARA INVESTE EM CURSOS DE CAPACITAÇÃO E EM EQUIPAMENTOS PARA DAR MELHORES CONDIÇÕES DE TRABALHO AOS SERVIDORES



Publicado em 03/10/2014 às 16:01 (Atualizado em 07/11/2025 às 03:11), postado por Silvia Goulart - ImppactMidia, Fonte: Câmara de Ibatiba

Com a adequa??o do quadro de pessoal da C?mara, ap?s a posse dos novos servidores concursados, a ordem agora ? capacitar os profissionais e estruturar o ambiente de trabalho de forma a garantir o pleno funcionamento da C?mara e a presta??o de servi?os aos parlamentares e ? popula??o.

?A realiza??o do concurso foi mais uma etapa cumprida do nosso plano de transpar?ncia na C?mara. Agora, esses servidores est?o recebendo importantes capacita?es para desempenharem cada vez melhor seu papel na Casa de Leis, no apoio aos vereadores e nos servi?os que podem ser prestados aos ibatibenses?, explicou o Presidente Silvio do Barateiro.

De acordo com o t?cnico cont?bil Renato Alvares Pereira, os cursos, semin?rios e congressos dos quais os novos funcion?rios est?o participando s?o importantes para aprofundar os conhecimentos espec?ficos da ?rea p?blica.

?Somos incentivados a nos capacitar sempre. Com isso, podemos realizar um trabalho cada vez



## Câmara Municipal de Ibatiba

mais eficiente e transparente, melhorando nossa forma de atua??o?, comentou Renato.

Em pouco mais de dois meses os profissionais j? participaram de cursos nas ?reas administrativa, cont?bil e jur?dica oferecidos, como elabora??o de termo de refer?ncia, licita?es p?blicas, fiscaliza??o de contratos, atendimento ao cidad?o, presta??o de contas, gest?o patrimonial, entre outros temas.

E com a chegada dos funcion?rios, a C?mara tamb?m est? investindo na moderniza??o das ferramentas de trabalho, que incluem computadores, notebooks, impressores, scanner, projetor e tela de proje??o, e tamb?m em mobili?rio de escrit?rio.



615bd61854363002a1497348078dbac5
https://ibatiba.es.leg.br/noticia/2014/10/modernizacao-e-atualizacao-profissional.html